

Матурске теме из Рачунарства и информатике

1. Информационо-комуникационе технологије у савременом друштву
2. Креирање и уређивање дигиталних докумената
3. Архитектура рачунара – основне компоненте и њихова улога
4. Историја и развој софтвера
5. Упоредна анализа Windows, Linux и macOS система
6. Бројевни системи
7. Обрада дигиталних фотографија
8. Обрада цртежа на рачунару
9. Алгоритамско решавање проблема
10. Алгоритми и структуре података у Python-у
11. Израда квиза или тест апликације у Python-у
12. Израда једноставне видео игре у Python-у (Pygame)
13. Израда веб сајта помоћу HTML и CSS технологије
14. Израда веб сајта помоћу HTML-а, CSS-а и Java Script-а
15. Израда сајта у WordPress-у
16. Израда веб-апликације са базом података
17. Примена вештачке интелигенције у образовању
18. Пројектовање базе података у Access-у (Дом здравља)
19. Дизајн и израда релационе базе података за школску библиотеку
20. Моделовање и реализација базе података за спортски клуб
21. Израда базе података за туристичку агенцију
22. Релациони упитни језик SQL
23. База података – пројектовање и имплементација (SQL + SQLite)
24. Развој компјутерске игре коришћењем технологије по избору
25. Анализа података у Excel-у (функције, филтери, графикони)
26. Програми за рад са табелама и њихова пословна примена (напредна употреба Excel-а)
27. Интерактивно окружење Џупитер – обрада, визуализација и анализа података
28. Анализа података у Python-у (pandas + matplotlib)
29. Интернет ствари и паметни градови
30. Основе криптографије